

## FICHE D'INFORMATIONS

### *Saison 2020/2021*

#### **Documents à fournir pour l'inscription :**

- La fiche d'inscription renseignée et signée
- La demande de licence 2021 dûment remplie et signée
- Un certificat médical de non contre-indication à la pratique du vélo (pour les nouveaux licenciés) ou le questionnaire médical pour les renouvellements de licence
- Une photo d'identité (pour les nouveaux) + carte identité à envoyer sur adresse mail du club
- Le paiement pour l'adhésion au club et la licence (montant précisé sur votre fiche d'inscription)

#### **Tarifs adhésion club :**

- **225 €** par pilote pour les entraînements + **Licence**
- **180 €** à partir du 2ème enfant, **150 €** à partir du 3ème enfant + **licence**
- **65 € + Licence** pour la section mini riders

Ces tarifs donnent accès aux séances d'entraînement du lundi, mercredi, et samedi, plus l'accès à la piste libre le vendredi soir

#### **Tarifs licences pilotes :**

- Licence baby vélo : 16 €
- Licence compétition jusqu'à cadets : 51€
- Autres catégories : s'adresser au Bureau

#### **Horaires entraînements**

<i>Mardi</i>	<i>18H 30 à 20H</i>	<i>Entraînement physique</i>
<i>Mercredi</i>	<i>14 H à 15H30</i>	<i>Groupe 1</i>
	<i>15H30 à 17H</i>	<i>Groupe 2</i>
	<i>17H - 18H30</i>	<i>Groupe 3</i>
	<i>18H30- 20H</i>	<i>Groupe 4</i>
<i>Vendredi</i>	<i>18h à 20 h</i>	<i>Piste libre</i>
<i>Samedi</i>	<i>11h-12h</i>	<i>Mini riders</i>
	<i>14H à 15H30</i>	<i>Groupe 1</i>
	<i>15h30H à 17H</i>	<i>Groupe 2</i>
	<i>17H à 18H30H</i>	<i>Groupe 3 et 4</i>

**Ces horaires ne sont pas définitifs, ils sont susceptibles d'être modifiés avant la fin du mois de septembre en fonction du nombre d'adhérents et des groupes définis par l'entraîneur**

#### **Equipement nécessaire pour participer aux entraînements :**

- Un BMX race
- Casque intégral réglementaire
- Une paire de gants
- Sweat ou tee-shirt à manches longues
- Pantalon long de tissu résistant, bas des jambes serrés (jogging déconseillé)
- Chaussures de sport
- Gourde
- Une chambre à air et un kit de réparation